

光南高校の令和3年度特色選抜の概要

(入学者選抜前期選抜募集要項より抜粋)

特色選抜の満点

志願の区分	学力 検査	調査書	特色面接		特色検査		合計
			集団面接	個人面接	PP	基礎体力検査	
学業型	250点	250点	段階評価	150点	-	-	650点
特技型	250点	250点	段階評価	150点	200点	-	850点
指定部活動型	250点	250点	段階評価	150点	350点		1000点

※ 表中の「PP」は「パーソナルプレゼンテーション」を示す。

特色面接

志願者の良さを適切に評価する観点から、集団面接と個人面接を実施する。

集団面接は段階評価とし、個人面接は点数化し、150点満点とする。

(1) 集団面接

令和3年3月3日(水) 学力検査終了後に実施する(15分程度)。

(2) 個人面接

令和3年3月4日(木)又は5日(金)のいずれかの午前又は午後実施する(10分程度)。

特色検査

志願者の良さを多面的に評価する観点から、特技型については自己の個性や良さをアピールするパーソナルプレゼンテーションを実施する。指定部活動型についてはパーソナルプレゼンテーション及び基礎体力検査を実施する。特色検査は、特技型は200点満点、指定部活動型は350点満点とする。

(1) パーソナルプレゼンテーション(特技型、指定部活動型のみ実施)

令和3年3月4日(木)又は5日(金)の午前又は午後実施する(質疑を含めて10分以内)。

(2) 基礎体力検査(指定部活動型のみ実施)

令和3年3月4日(木)又は5日(金)の午前又は午後実施する(5分程度)。

それぞれの競技で下表の内容を実施する。基礎体力検査で使用するボール等は本校で準備する。

競技	内容
陸上競技	メディシンボール投げ (フロントスロー【両手持ち下投げ】、男子3kg・女子2kg)
	立ち五段跳び
	30m走
野球	背筋力
	立ち幅跳び
	反復横跳び(20秒間)
柔道	反復横跳び(20秒間)
	握力
	マット運動(前転、後転、開脚前転、倒立前転)
バレーボール	反復横跳び(20秒間)
	9m反復走(3往復タイム測定)
	立ち幅跳び
ハンドボール	長座ボール投げ(ハンドボール2号球)
	立ち幅跳び
	20m反復走(2往復タイム測定)
バスケットボール	立ち幅跳び
	5m反復走(5往復タイム測定)
	ボールハンドリング (腰回り→首回り→エイトクロス、左右各10回のタイム測定)

※ 一般選抜は、調査書、学力検査、一般選抜に係る面接(集団面接)を資料として、本校の教育を受けるに足る能力・適性等を総合的に判定し、合格者を決定する。日程等は、特色選抜と同じとする。

(別表)

分野	教科	内容	具体的内容及び注意点	パーソナルプレゼンテーション実施例
言語表現	国語	・作文、創作の発表	○作文や創作の発表例として感想文、紀行文、自作小説、詩、俳句等がありますがジャンルは問いません。 ・原稿用紙に手書きあるいはワープロ等で作成した作文等を発表。 ①PP ②PPに関する質疑	・作文発表 ・創作物語 ・紀行文 ・詩 (自作の詩の紹介) ・感想文
	英語	・英語スピーチ、英会話	○英語のスピーチ (創作文等) 原稿を利用してもかまいません。 ○簡単な日常英会話 ①PP ②PPに関する質疑	・英語スピーチ「将来の夢」「部活動」「文化祭」「修学旅行」「私の夢」「町案内」「思い出」「中学校生活で一番思い出に残っていること」「自己紹介」「ホームステイについて」「ロンドンデリー」 ・英語の歌
	その他	・その他	○上記以外で言語表現に関する発表。 ①PP ②PPに関する質疑	・般若心経 ・応援エール ・百人一首
研究発表	数学 理科 社会 技術 特別活動 その他	・研究発表 ・体験発表 ・発明工作発表 ・ボランティア活動発表 ・海外生活体験発表 ・特別活動発表 ・部活動体験発表 ・旅行体験発表 ・その他	○自分で設定した内容に関する発表。 ・発表に必要な資料・工作等は、必ず自分でまとめ、当日持参して下さい。 ・写真や図、冊子など発表に必要な物を資料として準備して下さい。 ・自分の実績等を示したいときは、賞状などを発表に使用してもかまいません。 ①PP ②PPに関する質疑	・数学研究発表「数学の歴史」「関数について」「確率について」 ・理科研究発表「ゴミの減量」「地球温暖化」 ・社会科研究発表「戊辰戦争における白河藩の対応」「須賀川市のハザードマップ」「矢吹町の行政サービス」 ・社会科体験発表 ・ボランティア活動発表、手話、介護技術発表 ・ホームステイ体験発表 ・生徒会体験発表 ・文化祭成果発表 ・部活動体験発表 ・演劇発表 ・水泳に関する体験発表 ・旅行体験発表 ・登山体験発表 ・指人形発表 ・紙芝居発表 ・絵本発表 ・闘病体験発表
	音楽	・器楽 ・声楽 ・作曲作品 ・シンセサイザー作品 ・その他	○ピアノ・管楽器・弦楽器・打楽器・シンセサイザーその他の楽器の独奏または独唱。 ・曲目は自由です。 ・伴奏者は認めません。 ・作品または伴奏などは、CDなどに録音して持参して下さい。CDプレーヤー等は持参して下さい。 ①PP (自己PR・演奏(作品紹介)、コメント) ②PPに関する質疑	・独奏 (ピアノ、シンセサイザー、持参できる管弦打楽器、和楽器及びその他の独奏楽器) ・独唱 ・弾き歌い (ピアノ、ギター等) ・作曲作品演奏 ・DTM演奏 (パソコンによるデスクトップミュージック)
美術表現	美術	・美術作品の制作 ・美術作品の紹介 ・その他美術に関する研究発表	A制作 (スケッチ等) をその場で行う。 B芸術家の作品を紹介する。 C自分の作品を紹介する。 ・Cの持参する作品は、中学校在学時に制作したものとする。(授業時の作品でも授業時以外の作品でもよい。) ・作品の数は複数でもよい。 ・A～Cの内容は重複してもよい。 ①PP ②PPに関する質疑	・絵画 ・自画像 ・漫画 ・風景画 ・水彩画 ・デザイン ・彫刻 ・塑像 ・写真 ・ポスター ・切り絵 ・デッサン ・油絵 ・レリーフ ・点描画 ・イラスト ・版画 ・CG作品 ・ちぎり絵 ・映像作品
	書道	・習字 ・ペン字 ・その他	○申告用紙に取得級・段を記入して下さい。 ○自由に書き表現して下さい。 ○道具は各自持参して下さい。 ①PP ②PPに関する質疑	・書写 ・作品紹介
スポーツ表現	保健体育	・得意スポーツ ・その他	○陸上競技 (50m走・800m走・砲丸投げ等)。 ○ハンドボール (ランニングパス・シュート等)。 ○柔道 (受身・乱取等)。 ○ソフトボール (キャッチボール・バッティング等)。外用シューズも準備して下さい。 ○他の種目においても、以上の内容に準ずる実技を実施 ・実技に必要な服装・準備をして下さい。 ・実技は屋内 (体育館・武道場・ビニールハウス) で実施しますので、施設・季節等の関係で実施できない種目もあります。 ・短距離走は直線コースではありません。(その他、実施できるかどうかは本校で判断します。) ①PP ②PPに関する質疑	・陸上競技 ・新体操 ・器械体操 ・ソフトボール ・バスケットボール ・サッカー ・バレーボール ・卓球 ・ソフトテニス ・バドミントン ・剣道 ・柔道 ・空手 ・バントワリング ・ジャズダンス ・創作ダンス ・ハンドボール ・スキートレーニング ・心肺蘇生法 ・応急処置
				<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>* 注意点 日本高野連からの通知により「野球」のボール (硬式・軟式) での実技はできません。また、会場のスペースの関係上、ベースランニング・遠投もできません。Kボールも不可。</p> </div>
生活実技表現	家庭	・調理 ・被服、その他 (実技・発表)	○調理 ・調理20分 (準備、後片付けを含む) を一斉に行った後、個別にPPを実施します。 ○被服、その他 (実技・発表) ・自作の作品を持参し、発表してもかまいません。 ①PP ②PPに関する質疑	・高齢者向け献立の作成と調理、魚の三枚おろしとお造り、郷土料理の調理、地産地消の食材を使った調理、お弁当の調理、得意な料理作り (例: オムライス・花寿司・餃子・飾り切り等) ・基礎縫い ・手芸 ・編み物 ・着付け ・フラワーアレンジメント ・被服作品持参 (日常服・子ども服等)
	商業	・パソコン ・珠算、電卓	○自分で作成したプログラムを披露、又はプリンタで印刷したものの発表。 ○ワープロソフトによる文章作成速度、正確さ等の披露 ・問題は各自用意して下さい。 ・基本的には、ノートPCを持参して下さい。 ○申告用紙に取得級・段を記入して下さい。記入した資格に応じた問題で実技を行って下さい。 ・そろばんまたは電卓の問題は各自持参して下さい。 ①PP ②PPに関する質疑	・パソコン実演 ・自作ホームページ紹介 ・ワープロソフトによる文章作成 ・珠算 (伝票算・乗除算・見取り算等) ・電卓 (伝票算・乗除算・見取り算等) ・暗算 (乗除算・見取り算等)

※上記の内容は参考例であり、表にない内容でもかまいません。

※PPはパーソナルプレゼンテーションの略です。

※①～②は実施する順序です。

※実施時間は、準備・PP・後片付けを含め1人7分以内です。

※第1体育館のサイズは縦4.2m×横3.2mです。

※ソフトボールの実技は基本的にビニールハウス (縦2.7m×横9m) で行います。(外用シューズを準備してください。)

※新型コロナウイルス感染症対策を行って実施します。そのため、PPの申告の内容を確認する場合があります。